

BOARD OF DREAMS



Tabella riassuntiva delle combinazioni tra le carte Defence e le carte Offence

	Fastball Ball	Fastball Strike	Curveball Ball	Curveball Strike	Dropball Ball	Dropball Strike
No Swing No Swing	+ BALL	+ STRIKE	+ BALL	+ STRIKE	+ BALL	+ STRIKE
HIT Strike	+ STRIKE	HIT	+ STRIKE	HIT	+ STRIKE	HIT
HIT Fastball	HIT	HIT +1	+ STRIKE	+ STRIKE	+ STRIKE	+ STRIKE
HIT Curveball	+ STRIKE	+ STRIKE	HIT	HIT +1	+ STRIKE	+ STRIKE
HIT Dropball	+ STRIKE	+ STRIKE	+ STRIKE	+ STRIKE	HIT	HIT +1
Runner goes to 2 nd	+STRIKE STOLEN 2 ND	+STRIKE STOLEN 2 ND	+STRIKE STOLEN 2 ND	+STRIKE STOLEN 2 ND	+STRIKE STOLEN 2 ND	+STRIKE STOLEN 2 ND

Legenda:



Aggiungere un ball al conteggio del battitore



Aggiungere uno strike al conteggio del battitore



Il battitore colpisce la palla



Il battitore colpisce la palla con forza. La distanza di battuta è aumentata di uno.



Aggiungere sempre uno strike al conteggio del battitore. Nel caso in cui ci sia un corridore in prima base e la seconda base libera, portare il corridore dalla prima alla seconda base immediatamente.

Voglio ringraziare Americo Francia che ha suggerito questa tabella.